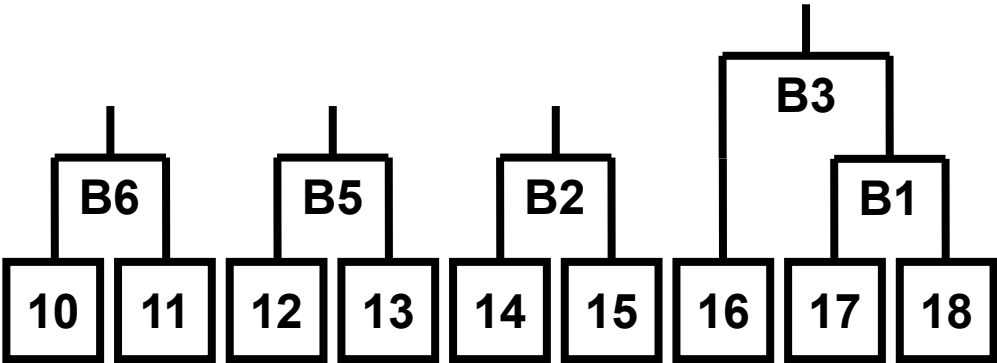
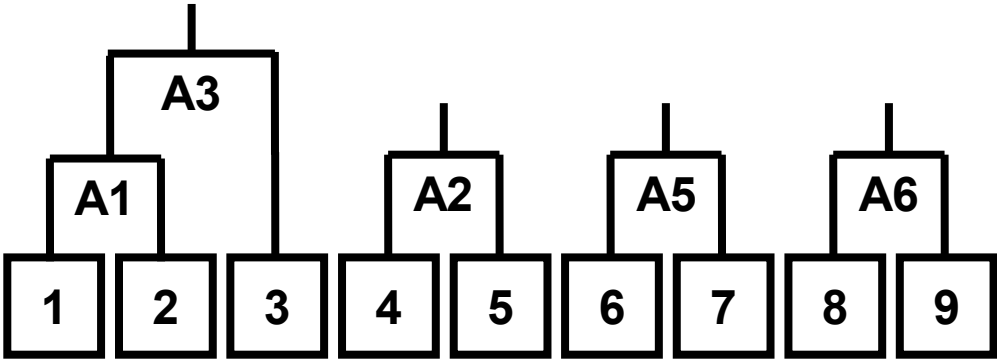


バスケットボール

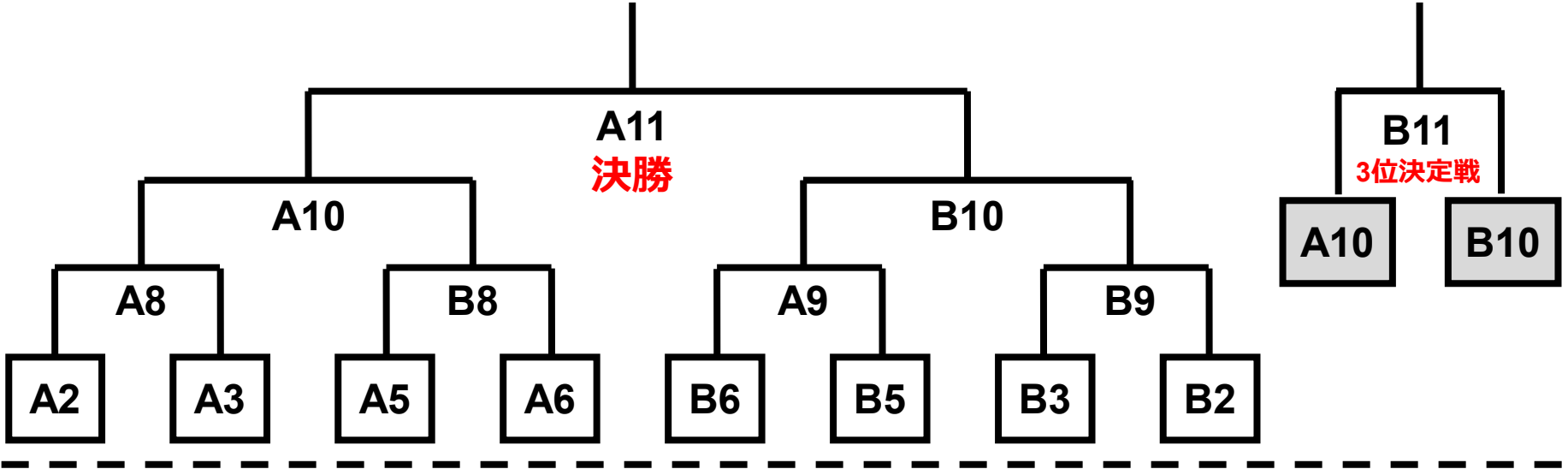
予選トーナメント

No.	チーム名
1	ファインメカニクス
2	情報科学
3	電気通信研
4	量子エネルギー工学
5	機械機能創成
6	通信工学
7	医工学A
8	電気エネルギーシステム
9	化学工学
10	環境科学B
11	医工学B
12	都市・建築学B
13	バイオ工学
14	ロボティクス
15	都市・建築学A
16	環境科学C
17	都市・建築学C
18	環境科学A

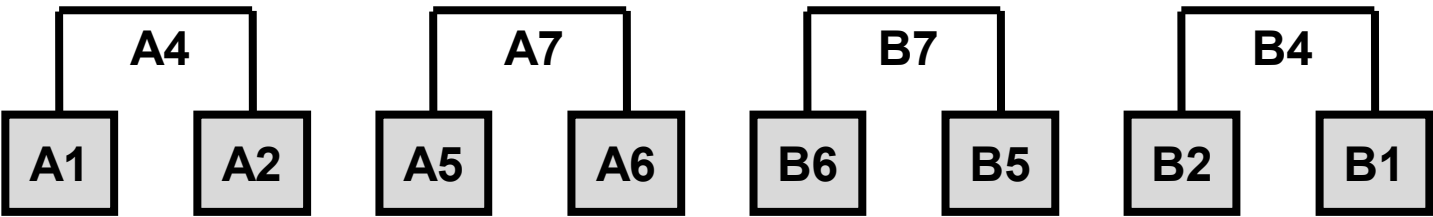


バスケットボール

上位トーナメント (予選勝者)



交流戦 (予選敗者)



バスケットボール

9:00 開会式						
試合	開始	終了	A		B	
			入口側	奥側	入口側	奥側
1	9:30	9:45	1	2	18	17
2	9:55	10:10	4	5	15	14
3	10:20	10:35	3	A1勝	16	B1勝
4	10:45	11:00	A1敗	A2敗	B1敗	B2敗
5	11:10	11:25	6	7	13	12
6	11:35	11:50	8	9	11	10
7	12:00	12:15	A5敗	A6敗	B5敗	B6敗
8	12:25	12:40	A1勝	A2勝	A5勝	A6勝
9	12:50	13:05	B5勝	B6勝	B2勝	B3勝
10	13:15	13:30	A8勝	B8勝	A9勝	B9勝
11	13:40	13:55	A10勝	B10勝	A10敗	B10敗

＜ルール説明＞

○注意事項共有のため、**各チーム一人以上は開会式（9:00～）に参加してください。**
○試合表の「入口側」「奥側」はベンチの場所を指します。前半・後半ともに自ベンチ側に攻めます。
○試合の無い時間は審判・タイマー運営にご協力をお願いします。原則、**自分の次の試合の審判・タイマー運営をお願いします。**
○試合時間：15分(前半各6分、ハーフタイム3分)です。選手交代はハーフタイム間のみです。
○引き分けの場合は5名によるフリースロー、それでも決まらない時はサドンデスによるフリースローです。
○決勝戦のみ3分間の延長戦とし、それでも決まらない場合はゴールデンリング方式(得点先取チームが勝利)とします。
○ヘルドボール(転がったボールを両チームが奪い合い、どちらも譲らずにプレーが進まなくなった場合)の際には、ディフェンス側ボールで再開します。
○タイムキーパーはメインタイマーと24秒タイマーを使用します。タイマーは、フリースローまたは試合の進行を著しく妨げる場合のみ止めます。