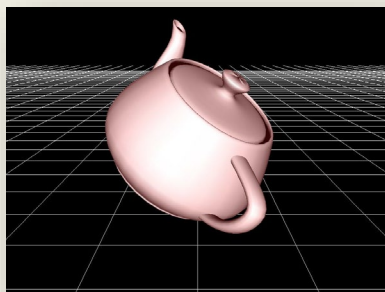


インタラクティブコンテンツを作ってみよう

電気通信研究所 システム・ソフトウェア研究部門 情報コンテンツ研究室

担当: ○高嶋和毅 北村喜文, 連絡先: takashima@riec.tohoku.ac.jp

2D/3Dコンピュータグラフィックス
Unity等を用いた
グラフィックスプログラミング



最新のセンサとプログラミングによる
インタフェース設計



直感的なインタラクティブコンテンツの設計

3D 物体操作インタフェース

アニメーション

ゲームなど