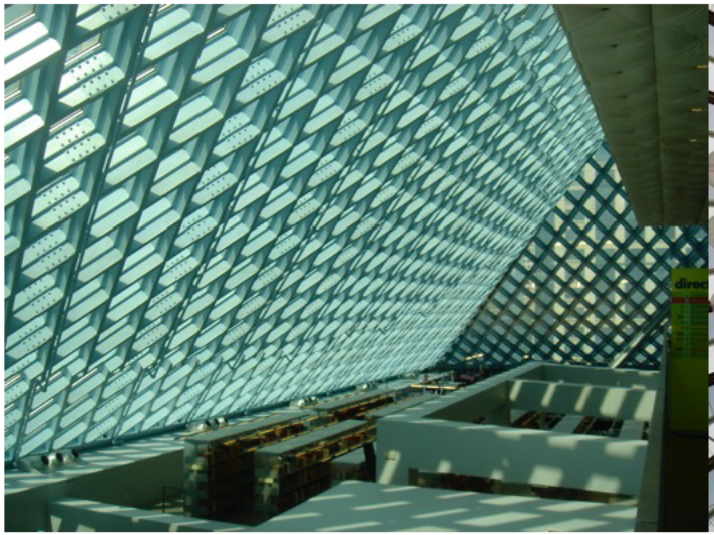
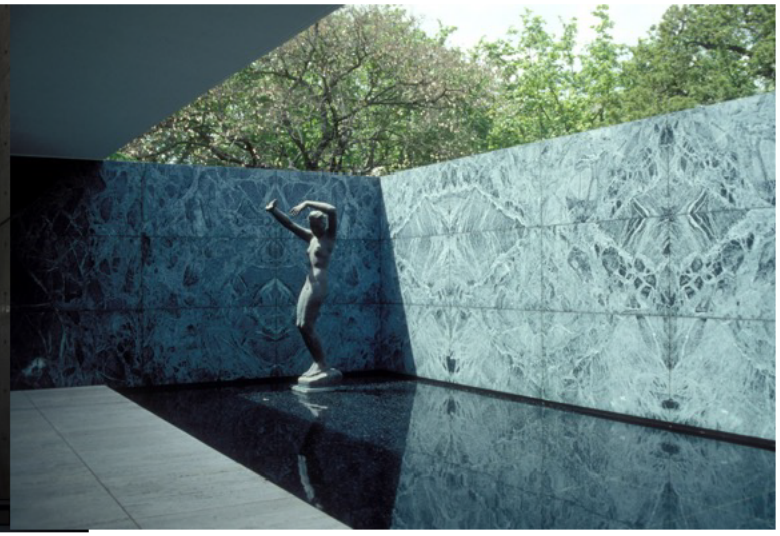


空間デザインのボキャブラリー

担当教員：村尾修
(murao@irides.tohoku.ac.jp)

建築とは我々を取り巻く三次元空間に記された言語である。建築家は，空間的ボキャブラリーを駆使して，都市・建築空間を設計する。本創造工学研修では，日常的に接する都市・建築空間を読み解くための基本事項と表現するためのプレゼンテーション技術について，講義を行うとともに，構造，素材，光，秩序など空間的デザインを構成する各要素をテーマとした課題を通じて、日常空間に対する理解を深めていく。また仙台市内を対象として建築フィールドワークを行うことにより，理解を深めていく。